

2002 P 1264+ DE



①9 BUNDESREPUBLIK
DEUTSCHLAND



DEUTSCHES
PATENT- UND
MARKENAMT

⑫ Patentschrift
⑩ DE 199 21 024 C 2

⑤1 Int. Cl. 7:
H 04 N 5/775
H 04 N 5/44
A 63 F 13/00
G 06 F 19/00

②1 Aktenzeichen: 199 21 024.1-31
②2 Anmeldetag: 6. 5. 1999
④3 Offenlegungstag: 16. 11. 2000
④5 Veröffentlichungstag
der Patenterteilung: 8. 3. 2001

Innerhalb von 3 Monaten nach Veröffentlichung der Erteilung kann Einspruch erhoben werden

⑦3 Patentinhaber:

Eichelmann, Wolfgang, 89331 Burgau, DE; Huber,
Martin, 89331 Burgau, DE; Wistuba, Eberhard,
89364 Rettenbach, DE

⑦2 Erfinder:

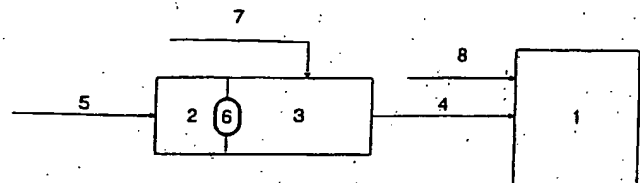
Eichelmann, Wolfgang, 89331 Burgau, DE

⑤6 Für die Beurteilung der Patentfähigkeit in Betracht
gezogene Druckschriften:

DE 41 11 417 A1

⑤4 Videospielanlage

⑤7 Videospielanlage, mit einem Modul, das mit minde-
stens einer für den Ablauf des Spiels wesentlichen Anla-
genkomponente (1, 2) mechanisch verbunden sowie ge-
gen unbefugtes Entfernen gesichert ist und einen gegen
unbefugtes Verstellen geschützten Zeitgeber umfaßt, der
nach Ablauf einer einstellbaren Nutzungszeit die Nutzung
der Anlage unterbricht, dadurch gekennzeichnet, daß das
Modul (3) in einer Datenübertragungsleitung (4) der für
den Ablauf des Spiels wesentlichen Anlagenkomponente
(1, 2) liegt.



DE 199 21 024 C 2

DE 199 21 024 C 2